2019年2月22日

第34年度ソフトウェア品質管理研究会 成果発表会

コミュニケーションギャップを 正しく相互に認識するための 属性付きゴール指向要求分析の活用

「ACMD(AGORA Comments Matrix for Dialogue)」の提案

研究コース5「要求と仕様のエンジニアリング」

A-Dojoチーム

近藤崇之 (株式会社リンクレア)

菅原扶 (株式会社インテック)

森岡英一(TIS株式会社)

守屋晋 (ピー・シー・エー株式会社)

AGENDA

- 1. コミュニケーションギャップ
- 2. AGORA
- 3. ACMD
- 4. 実証実験
- 5. 結果と考察
- 6. 結論と今後の展望

1. コミュニケーションギャップ

自然が多くて いいねじ 住みやすいところ

1. コミュニケーションギャップ



1. コミュニケーションギャップ



ゴール指向要求分析

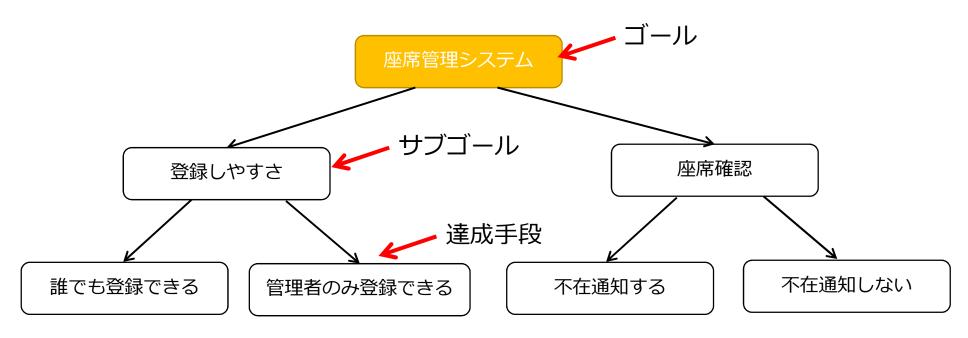
+

満足度行列

AGORA

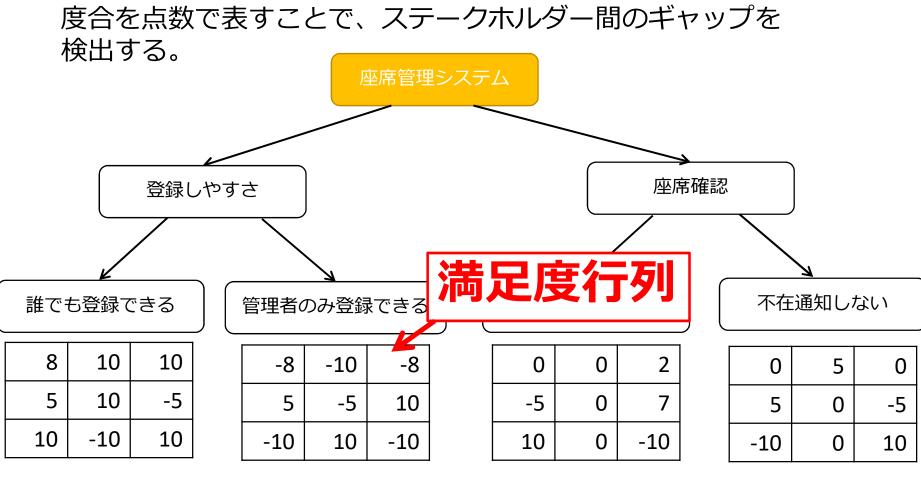
①ゴール指向要求分析とは

>各ステークホルダーが持つ目標(ゴール)を、分解・詳細化して システム要求を明確にし、最終的に実行可能な達成手段を導き出す 手法である。



②AGORAの特徴

>達成手段に満足度行列を用いて、各ステークホルダーの満足度の 度合を点数で表すことで、ステークホルダー間のギャップを



ステークホルダ

U 使用者

A 管理者

P 製作者

座席管理システムに、 顔写真表示の機能は必要ですか?

ステークホルダ

U 使用者

A 管理者

P 製作者

論点 (例) : 座席管理システムに、顔写真表示の機能は必要ですか?

AGORA (満足度行列)

	被評価者			5
		U	Α	Р
=177	U	2	-10	1
評 価 者	А	3	10	-10
<u> </u>	Р	5	-10	0

達成手段の満足度を

- ①自分自身の立場と主張の点数
- ②他者の立場を想定した点数

この2つを付けて、

行列にする

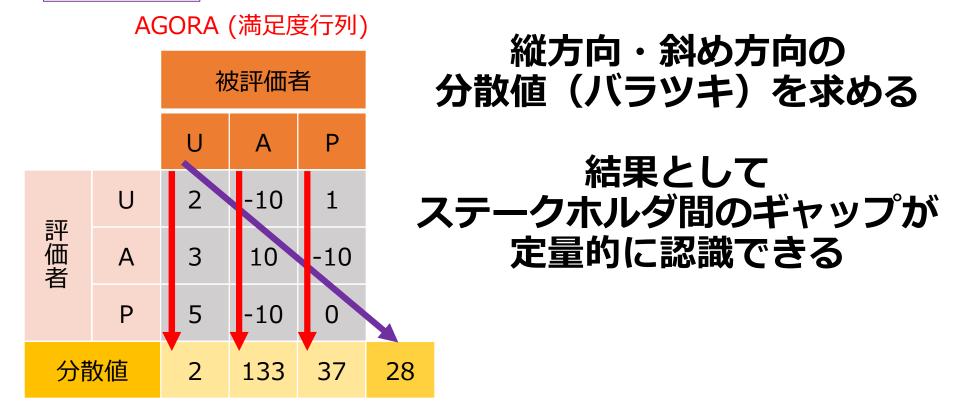
ステークホルダ

U 使用者

A 管理者

P 製作者

論点 (例) : 座席管理システムに、顔写真表示の機能は必要ですか?



ステークホルダ

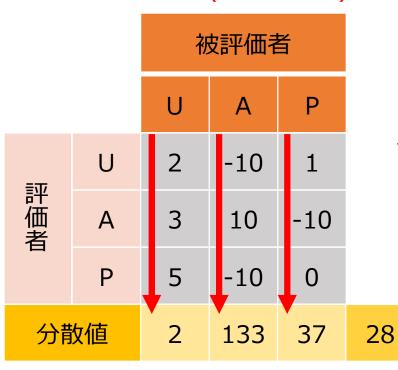
U 使用者

A 管理者

P 製作者

論点 (例) : 座席管理システムに、顔写真表示の機能は必要ですか?

AGORA (満足度行列)



縦方向の分散値は

各ステークホルダー間の誤解や 評価基準の違いが表れる

ステークホルダ

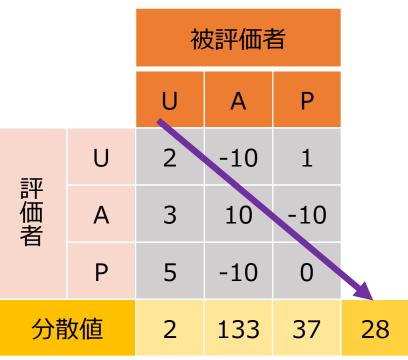
U 使用者

A 管理者

P 製作者

論点 (例) : 座席管理システムに、顔写真表示の機能は必要ですか?

AGORA (満足度行列)



斜め方向の分散値は

各ステークホルダーにおける 立場の違いとして表れる

③期待される効果と課題

効果	課題
ギャップの存在が明確になる	具体的内容までは把握できない
評価の違いに対する気付きが 得られる	評価の基準がわからない
ギャップの認識による相互理解の促進	満足度行列だけでは相互理解 の促進は難しい

14

AGORA コメントマトリクス 対話ルール Π **ACMD**

ACMD ~2本の柱によるAGORAの拡張~

拡張の柱1

ACMD (Comments Matrix)

コメントマトリクスへの 記載必須化

拡張の柱2

ACMD (Dialogue)

一定のルールを設定した 点数とコメントに基づく対話

拡張の柱2

ACMD (Dialogue) 一定のルールを設定した 点数とコメントに基づく対話

- 1.ギャップの共通認識を主目的とし、解消に向けた議論に執着しない
- 2.他ステークホルダの意見は尊重し、傾聴する
- 3.各ステークホルダの点数の理由説明は時間を決めて実施してもらう

AGORA (満足度行列)

		被評価者		
		U	Α	Р
評価者	U	2	-10	1
	Α	3	10	-10
	Р	5	-10	0
分散値		2	133	37

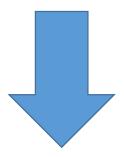
ACMD (Comments Matrix)

	•		_
	U	Α	Р
U	Uの主張	Aを想定	Pを想定
Α	Uを想定	Aの主張	Pを想定
Р	Uを想定人	Aを想定	Pの主張
		E % -1-	
		占类()。	

点数に <mark>違和感を持ったら</mark> コメントを読んで

まず質問

「ACMD」の有効性を検証



仮想プロジェクトを用いて、 ギャップの共通認識ができるか 実証実験を実施

プロジェクト毎に 人があちこち移動するので 人探しが大変

人が移動したら 自動で通知して欲しいな

社員同士の コミュニケーションツール として使うのも良いかもね 総務部さん

社員への手渡しが 必須な書類を 確実に渡したいな

探す対象の社員が 在席しているか リアルタイムに知りたいな



社員の顔写真があると 探すのに便利だな

ステークホルダは以下の通りです

座席管理システムが欲しい、 総務部

座席管理システムを作成し管理する、 情報システム部(略して"情シス")

座席管理システムで管理され、かつ、 実際に運用もできる、

ユーザ

今回は「座席管理システム」に

本人確認の手助けとして、写真が登録できる 写真の登録はできない

という論点に絞ってACMDを実演します

本人確認の手助けとして、写真が登録できる

	総務部	情シス	ユーザ
総務部	10	-5	5
情シス	10	10	5
ユーザ	10	-7	-10
分散值	0	86	75

	総務部	情シス	ユーザ
総務部	わかりやすくていいと思う	500人分の写真データを 管理するのは大変だ	わかりやすいけど自分の 写真の載せたくない
情シ ス	座席表だけだとわかりにく いので必要	機能として必要	社員は必要、派遣・委 託はあまり載せたくない
ユーザ	顔と名前が一致するので 書類を渡すのに便利	セキュリティリスクが高まる のでやりたくない	写真は載せてほしくない

写真の登録はできない

	総務部	情シス	ユーザ
総務部	-10	7	-3
情シス	-10	-10	-5
ユーザ	-10	7	5
分散值	0	96	28

	総務部	情シス	ユーザ
総務部	登録できるようにしたい	登録機能がないほうがシ ンプルに作れるから助かる	載せなくて良いのは楽だ けど、他の人の顔が分か らないかも
情シス	必須機能	難しいものでもない 「できない」とする理由が ない	(「できる」と同じ)
ユーザ	顔と名前が一致するので 書類を渡すのに便利.	セキュリティリスクが高まる のでやりたくない.	写真は載せてほしくない

```
総務部
```

ゼッケン「S」

情報システム部(略して "情シス") ゼッケン 「JO」

ユーザ ゼッケン 「U」

上段:本人確認の手助けとして、写真が登録できる

下段:写真の登録はできない

	総務部	情シス	ユーザ	
総務部	10	-5	5	
情シス	10	10	5	
ユーザ	10	-7	-10	
分散值	0	86	75	
ユーザ				
総務部 Comments Matrix			-3	
情シス	写真は載せ	-5		
ユーザ	サデる戦に	5		
分散值	U	90	28	

上段:本人確認の手助けとして、写真が登録できる

下段:写真の登録はできない

Comments Matrix

わかりやすくて いいと思う

	総務音		
総務部	10	Comments Matrix	
情シス	10 -	座席表だけでは	
ユーザ゛	10	わかりにくいので	
分散值	0	必要	
	総務音	★シ 人 ユーリ	
総務部	-10	Comments Matrix	
情シス	-10		
ユーザ	-10	顔と名前が一致するので 書類を渡すのに便利	
分散值	0	書類を渡すのに便利	

上段:本人確認の手助けとして、写真が登録できる

下段:写真の登録はできない

	総務部	情シス	ユーザ
総務部	10	-5	5
情シス		10	5
ユーザ	10	-7	-10
分散值	0	86	75
	総務部	情シス	ユーザ
総務部	-10	7	-3
情シス	-10	-10	-5
ユーザ	-10	7	5
分散值	0	96	28

上段:本人確認の手助けとして、写真が登録できる

下段:写真の登録はできない

	総務部	情シス	ユーザ
総務部		-5	5
情シス	10	10	5
ユーザ	10	-7	-10
分散值	0	86	75
	総務部	情シス	ユーザ
総務部	-10	7	-3
情シス	-10	-10	-5
ユーザ゛	-10	7	5
分散值	0	96	28

上段:本人確認の手

下段:写真の登録は

Comments Matrix

500人分の写真データを 管理するのは大変だ

	総務部	情シス	7	ユ ーザ
総務部	10	-5		5
情シス 🔀		10		5
ユーザ	10	-7		-10
分散值	0	86		75

Comments Matrix

セキュリティリスクが高まるので やりたくない

ユーザ
-3
-5
5
28

上段:本人確認の手助けとして、写真が登録できる

とする理由がない

下段:写真の登録はできない

Comments Matrix

機能として必要

P	段・子具の足跡は	<u> </u>		
		総務部	情シス	ユーザ
	総務部	10	-5	5
	情シス	10	10	5
	ユーザ	10	-7	-10
	Comme	ents Matrix	86	75
	難しいものでもない		情シス	ユーザ
			7	-3
	「でき	きない」	-10	-5
	_ `			_

28

30

96

■ A C M D の有効性評価の観点

AGORAに対して

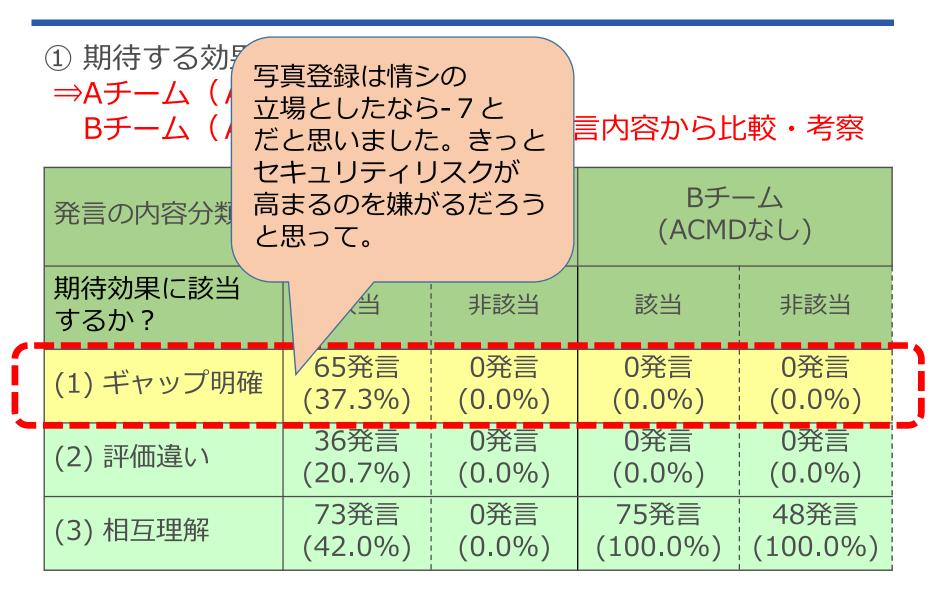
- ① 期待する効果がでているか?
- ② 課題は解消できているか?
- ③ その他の特徴はあるか?

① 期待する効果がでているか?

発言の内容分類	Aチーム (ACMDあり) 該当 非該当		Bチーム (ACMDなし)		
期待効果に該当するか?			該当	非該当	
(1) ギャップ明確	65発言 (37.3%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	
(2) 評価違い	36発言 (20.7%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	
(3) 相互理解	73発言 (42.0%)	0発言 (0.0%)	75発言 (100.0%)	48発言 (100.0%)	

① 期待する効果がでているか?

発言の内容分類	Aチーム (ACMDあり)		Bチーム (ACMDなし)		
 期待効果に該当 するか?	該当	非該当	該当	非該当	
(1) ギャップ明確	65発言 (37.3%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	
(2) 評価違い	36発言 (20.7%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	
(3) 相互理解	73発言 (42.0%)	0発言 (0.0%)	75発言 (100.0%)	48発言 (100.0%)	



① 期待する効果がでているか?

発言の内容分類	Aチーム (ACMDあり)		Bチーム (ACMDなし)	
期待効果に該当するか?	該当	非該当	該当	非該当
(1) ギャップ明確	65発言 (37.3%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)
(2) 評価違い	36発言 (20.7%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)
(3) 相互理解	73発言 (42.0%)	0発言 (0.0%)	75発言 (100.0%)	48発言 (100.0%)

① 期待する効果がでているか?

	発言の内合力策 監視	ーザの立場と 児されている ^{医嫌がるかと}	ことを	Bチーム (ACMDなし)		
	一番嫌がるかと思って 期待効果に該当 するか?			該当	非該当	
4	(1) ギャップ明確	発置 7.3%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	
	(2) 評価違い	36発言 (20.7%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	0発言 (0.0%)	
	(3) 相互理解	73発言 (42.0%)	0発言 (0.0%)	75発言 (100.0%)	48発言 (100.0%)	

① 期待する効果がでているか?

発言の内容分類	Aチーム (ACMDあり)		Bチーム (ACMDなし)		
期待効果に該当するか?	該当	非該当	該当	非該当	
(1) ギャップ明確	65発言	0発言	0発言	0発言	
	(37.3%)	(0.0%)	(0.0%)	(0.0%)	
(2) 評価違い	36発言	0発言	0発言	0発言	
	(20.7%)	(0.0%)	(0.0%)	(0.0%)	
(3) 相互理解	73発言	0発言	75発言	48発言	
	(42.0%)	(0.0%)	(100.0%)	(100.0%)	

① 期待する効果がでているか?

発言の内容分類	Aチーム (ACMDあり)		Bチーム (ACMDなし)		
期待効果に該当するか?	方	チームの方が 向性にブレか		非該当	
(1) ギャップ明確	65発記 (37.39	可比にクレル		0発言 (0.0%)	
(2) 評価違い	36発言 (20.7%)	0発言(0.0%)	発言(0.0%)	0発言 (0.0%)	
(3) 相互理解	73発言 (42.0%)	0発言 (0.0%)	75発言 (100.0%)	48発言 (100.0%)	

② 課題は解消できているか?

AGORAの3つ課題

ギャップの具体的で詳細な内容の把握ができず, ギャップが明確にできない

ステークホルダの満足度の評価基準がわからず, 評価の違いや程度に気付けない.

満足度行列のみではコミュニケーションとして 不十分で、相互理解の促進ができない

② 課題は解消できているか?

AGORAの期待効果に対する現状との差、 をなくすことができた!

→ (つまり)

ACMDにより課題を解消できた!!

③ その他の特徴はあるか? ⇒Aチーム, Bチームの対話の発言の内容や対話の仕方から考察

- (1)発言機会の公平化
- (2)一つの論点に対する検討時間の短縮化
- (3) 点数の付け方による他者思考性への気付き
- (4) ギャップ解消への手がかりの提示
- (5) ステークホルダの本質的な意見(本音)がでやすい

③ その他の特徴はあるか? ⇒Aチーム, Bチームの対話の発言の内容や対話の仕方から考察

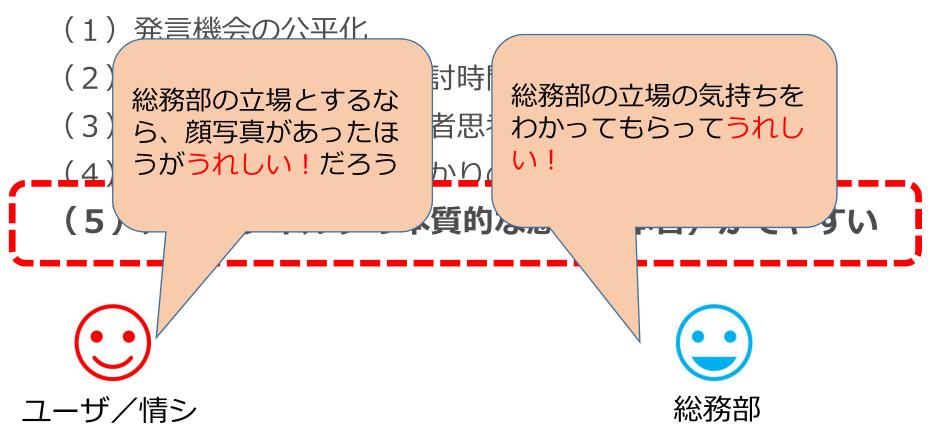
- (1)発言機会の公平化
- (2) 一つの論点に対する検討時間の短縮化
- (3) 点数の付け方による他者思考性への気付き
- (4) ギャップ解消への手がかりの提示
- (5) ステークホルダの本質的な意見(本音)がでやすい

ユーザ/情シ

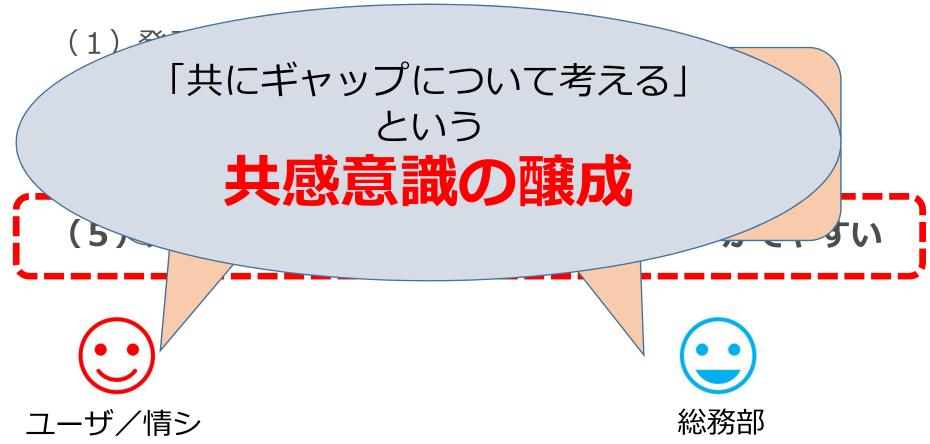
③ その他の特徴はあるか? ⇒Aチーム, Bチームの対話の発言の内容や対話の仕方から考察

(1)発言機会の公平化
(2) 総務部の立場とするなら、顔写真があったほうがうれしい!だろうかりの提示
(5) 質的な意見(本音)がでやすい

③ その他の特徴はあるか? ⇒Aチーム, Bチームの対話の発言の内容や対話の仕方から考察



③ その他の特徴はあるか? ⇒Aチーム, Bチームの対話の発言の内容や対話の仕方から考察



6. 結論と今後の展望

ACMDは、AGORAに対して

- ①期待する効果がでているか?
 - ⇒AGORAの3つの効果を引継ぎ, さらにそれを 補強している
- ②課題は解消できているか?
 - ⇒解消されている
- ③その他の特徴はあるか?
 - ⇒5つの特徴がある。

実業務における活用・継続的検証 ⇒より実用的な手法として確立していく

ご清聴ありがとうございました