

ソフトウェアテスト演習コースⅡ

2011.2.25

Member

主査:	堀田	文明	(有)デバッグ工学研究所
副主査:	小池	利和	ヤマハ(株)
	* 1. 1		
構成頁:	秋田	反秀	キャノンソフトウェア(株)
	阿部	祐輔	株式会社インテック、
	小野	寺 秀利	ソニー(株) ◆発表者
	佐藤	光紀	(株)日本オープンシステムズ
	清水	剛史	株式会社 ユニケソフトウェアリサーチ、
	高塚	大作	株式会社NTTデータ三洋システム
	富山	潤一	矢崎総業株式会社

Agenda



- 1. 本コースで学習したこと
- 2. 挑戦
- 3. テスト対象アプリケーションソフト
- 4. テスト分析 ーマインドマップ
- 5. テスト実施内容
 - 1. 同值分割•境界地分析
 - 2. All-Pair法
 - 3. 状態遷移
 - 4. CFD法
 - 5. シナリオテスト
- 6. まとめ





2. 挑戦



ねえ、 結局これらの技法って 業務にどやって使う の?



3. テスト対象アプリケーションソフト



- 単純な演習課題だけでは、技法を習得したとは言えない
- 実務に応用するための実践的な知識がほしい

体重・体脂肪率管理ツール



1. (再掲)まずはテスト分析から





4. テスト分析 ーマインドマップ



- 取扱説明書やReadmeより仕様分析のマインドマップを作成
- 仕様分析を基に、テスト分析のマインドマップまで作成

















- 学習したテスト設計技法の応用を目的に、評価を実施
- 各技法の説明と、応用にあたっての気づき(■)を載せた

	テスト技法	テスト対象	テストケース数	バグ数	担当者
5–1.	同値分割∙ 境界値分析	メイン画面主機能 &判定グラフ表示	79	12	ちょい悪おやじ
5-2.	All-Pair法	グラフ設定機能	272	0	のっぽさん
5-3.	状態遷移	メイン画面	24	5	海老蔵
5-4.	CFD法	目標設定から報告	22	6	秋山さん
5-5.	シナリオテスト	全般	24	6	ちょい悪小池

代表值

マイナス値

記号

5-1. 同值分割·境界值分析

代表値

最大值超

文字列

代表值

身長:0.0~300.0

体重:0.0~200.0



処理が同一となる原因データ(同値)を「同一グループ」に分類。 テストではこのグループ間の境界値部分を選択する



データフローを考えることで、無効

なテスト組み合わせを回避できる

Bug

12

Test case

79

グラフ設定画面

※ツールの詳細は

非公開とします

5-2. All-Pair法



テストする機能を因子・水準の表(FL表)にし、PICTを用いてAll-Pair表を生成、因子間の組合せの網羅度を高める方法

グラフ設定機能をFL(Factor Level)表へ割り付け



背景色や線の色 など、水準の数が 多数になるものは、 ある程度判断で限 定させる

PictMasterを利用してFL表からAll Pair表を作成

各列の組み合わせが 1つのテストケースとなる



禁則を有効に使う ことによってテスト ケースを減らすこと ができる

Test case	Bug
272	0

5-3. 状態遷移



[プログラムの状態 → イベント → 遷移]をモデル化し、状態と イベントの組合せを網羅してチェックする

全ての<状態>と<遷移>を図で描き、全体像を把握する



状態とイベントのマトリクスで遷移に漏れがないか確認

					イベント				
		No.	入力	表示(有効なもの)	[身長]入力	[体重]入力	[体脂肪]入力	判定 ボタ <mark>ナ</mark>	
	氺	1	身長	標準体重	1	2	4	-]
	能	2	身長&体重	標準体重&BMI	2	2	5	3	
	101	3	身長&体重	標準体重&BMI&肥満度	2	2	2	3	
		4	身長&体脂 肪	標準体重	4	5	4		
		5	身長&体重&	標準体重&BMI&体脂肪	5	5	5	6	
	N		144月月月月	里					
遷移	IC,	6	身長&体重& 体脂肪	標準体重&BMI&体脂肪 量&肥満度&判定	5	5	5	Ŷ	

同じイベントであっても挙動 が変わってしまう初期状態は 全て別状態である

気づくか?

Test case	Bug
24	5

5-4. CFD (<u>Case Flow Diagram</u>)



仕様の因果関係を流れ図にし、その図を基にデシジョンテーブ ルを作る

CFDを作成



CFDを基にデシジョンテーブルを作成

		1	2	3	4	5	6	7	8	9
目標との 差異	達成 :Y 未達成:N	Y	N	Ν	N	N	N	N	N	N
期限	期限内 当日 期限後		期限後	当日	当日	当日	期限内	期限内	期限内	期限内
<mark>時間経過</mark>	1週間以上 1週間未満			1週間以上	1週間以上	1週間以上	1週間以上	1週間以上	1週間以上	1週間未満
<mark>体重最大値</mark> との差異	減少 変化なし 増加			減少	変化なし	増加	減少	変化なし	増加	
	順調			0			0			
途中経過	維持				0			0		
	がんばれ					0			0	
是約年里	ОК	0								
用又市家市台 才下	NG		Ó							
表示なし										0

原因と結果の流れは、結果 から考えるとわかりやすい

Test case	Bug
22	6

5-5. シナリオテスト



テスト対象を使用するアクターを想定し、その環境や目的、期 待結果などを組み合わせたシナリオに沿ってテストする。



	- ^/ ^4X			
主アクター	健康管理を気にする人			
目的	ツールに身長、体重、体脂肪を登録して、体重管理	理を行う。		
	グラフによる経年変化が確認できる。			
利害関係者と利益	利用者…身長、体重と体脂肪のみの入力で簡単	こ体重管理ができる。		
事前条件	パソコンにツールがインストールされていること。			
最低保証	登録された体重が管理されること。			
	他人から自分の体重が見れないこと。			
成功時保証	目標達成時にメッセージ画面を表示する。			
トリガー	ユーザ情報の登録			
主成功シナリオ				
1. 利用者:ユーザ	情報を登録する。			
2. 利用者:ツール	にログインして、目標を設定する。			
○・和田君:身丧、 4. 利用者:期限を	体重と体脂肪を登録する。 超えた、あるいは、目標を達成した場合、再度目標を設	_{定する。}		
- ・1/川君:男衣、 4. 利用者:期限を 拡張シナリオ 2a. バスワード保 3a. 途中で目標を 4a. 目標を達成し;	体重と体脂肪を登録する。 超えた、あるいは、目標を達成した場合、再度目標を設 僕された別のユーザでログインする。 変更(期限の延長や目標値の変更など)を行う。 こので、あとは"きままに管理"に変更する。	^{定する。} テス する する でき 点に	>技法を馴 どけでは発 ない、評価 気づく	区 使 見 話 観
 ・ハリ用者: 男衣、 4. 利用者: 期限を 拡張シナリオ 2a. バスワード保 3a. 途中で目標を 4a. 目標を達成し; 異常シナリオ 1. 設定ファイルを目 	体重と体脂肪を登録する。 超えた、あるいは、目標を達成した場合、再度目標を設 し、 度された別のユーザでログインする。 変更(期限の延長や目標値の変更など)を行う。 こので、あとは"きままに管理"に変更する。	^{定する。} テスト するが できが 点に	►技法を駅 どけでは発 ない、評価 気づく	☑ 使 見 面 観
 ヘリ川君: 男衣、 4. 利用者: 期限を 拡張シナリオ 2a. パスワード保 3a. 途中で目標を 4a. 目標を達成した 異常シナリオ 1. 設定ファイルを →ログイン時 	体重と体脂肪を登録する。 超えた、あるいは、目標を達成した場合、再度目標を設 (調整された別のユーザでログインする。 変更(期限の延長や目標値の変更など)を行う。 こので、あとは"きままに管理"に変更する。	^{定する。} テスト するが できた 点に	>技法を駅 だけでは発 ない、評価 気づく	区 使 見 石 街 日
 ヘリ用者: 男衣、 4. 利用者: 期限を 拡張シナリオ 2a. パスワード保 3a. 途中で目標を 4a. 目標を達成した 異常シナリオ 1. 設定ファイルを →ログイン時 →再度設定す 	体重と体脂肪を登録する。 超えた、あるいは、目標を達成した場合、再度目標を設 選された別のユーザでログインする。 変更(期限の延長や目標値の変更など)を行う。 とので、あとは"きままに管理"に変更する。	^{定する。} テスト するが できた 点に	>技法を駅 だけでは発 ない、評価 気づく	区 使 見 面 観 Bu
 ヘリ用者: 男気、 4. 利用者: 期限を 拡張シナリオ 2a. バスワード保 3a. 途中で目標を 4a. 目標を達成し; 異常シナリオ 1. 設定ファイルを → 日度設定す → 設定ファイル 	体重と体脂肪を登録する。 超えた、あるいは、目標を達成した場合、再度目標を設 度された別のユーザでログインする。 変更(期限の延長や目標値の変更など)を行う。 こので、あとは"きままに管理"に変更する。 りかいてしまった。 こユーザ名は出るが、ログインできない。 るとログインできる。 して戻すと情報が復活できる。) 定する。 するす できた 点に	ト技法を馴 どけでは発 ない、評価 気づく Test case 24	区使 影見 百観 Bu

6. まとめ



- 一年間の演習を通して最前線のソフトウェアテスト設計技法
 を学ぶことができた
- また、頭では理解している技法を実際のアプリケーションソフトに応用した場合の壁というものを体験した
- テスト設計を知ることは、ソフトウェア開発側の人間にとって も非常に有意義であることがわかった





最終品質を高めるのは、テスト行為です

原点に帰り

テストを見直しましょう